

# L'YGGDRASIL DE NOËL

ÉTAPE 1 / 2

Chaque Dieu gagne autant de XP qu'il a de Points de Vie.



Sans les consulter, formez une réserve avec les 9 jetons Promesse (3 Parjures et 6 Serments), faces cachées, en Asgard .



**A**

Donnez un cadeau à un Ennemi sur le monde où il se trouve (La Gêole est en Asgard ). placez les éléments ainsi offerts, en une seule fois, à coté du livret, ils ne pourront plus être utilisés de la partie.



Tournez la page lorsque vous avez donné leur cadeau à chacun des ennemis.



## Cadeaux pour les Ennemis



IORMUNGAND

3 dés Vane



HEL

3 Pions Héros d'Asgard



SURT

3 pions Elfe



FENRIR

3 points de Vie



LOKI

3 cartes Artéfact



*Oh! Vive le vent, vive le vent  
Vive le vent d'hiver!  
Qui s'en va, seiflant, soufflant  
Dans l'Yggdrasil vert*



# L'YGGDRASIL DE NOËL

ÉTAPE 2 / 2

**A** En Asgard  , retournez le jeton Promesse sur sa face visible.



**A** En Asgard  , Chantez la comptine ci-contre puis lancez 3 dés Vane pour tenter de rendre Nidhögge heureux. Vous réussissez si:



- vous avez le même nombre ou plus de jeton arbres visible que la somme des valeurs des Dés (face I II III).

ET



- vous avez le même nombre ou plus de jeton oeil visible que de bouclier (face  ).



Vous gagnez lorsque Nidhögge est heureux de son cadeaux



PETIT PAPA NIDHÖGG



QUAND TU DESCENDRAS D'ASGARD



AVEC TES ALLIÉS PAR MILLIERS



N'OUBLIE PAS MON BON LANCER DE DÉS.