

# SPACE GATE ODYSSEY

GOODIES

## Imprimez les dés ci-joints

### Mise en place

- Prenez 1 dé Portail et 1 dé Valeur par joueur.
- Chaque joueur prend les petits colons de sa couleur.
- Placez l'Exoplanète Hawking au centre de la table. Chaque joueur place un Colon de sa couleur sur la case 0 de la Roue d'Influence de la planète Hawking.
- Piochez trois Exoplanètes et placez-les chacune sur la face correspondant au nombre de joueurs.
- Placez au hasard un Portail Spatial sur chacune de ces trois Exoplanètes.
- Ce sont les trois premières Exoplanètes accessibles où vous allez envoyer les Colons.
- Piochez deux Exoplanètes supplémentaires et placez-les à côté des trois premières, chacune sur la face correspondant au nombre de joueurs.
- Déterminez un premier joueur au hasard qui prend un jeton Réorganisation comme marqueur.

### Tour de Jeu

Le 1er joueur lance tous les dés.

Chaque joueur en sens horaire en commençant par le 1er joueur va prendre 1 dé qu'il va garder devant soit. On répète cette opération une deuxième fois, ainsi chaque joueur possède 2 dés et il n'en reste plus au centre de la table.

**IMPORTANT : si votre premier dé est un dé Portail, vous devez alors prendre un dé Valeur lors de votre deuxième choix et réciproquement.**

Chaque joueur, en sens horaire et en commençant par le 1er joueur, va envoyer un nombre de colons égal à son dé Valeur sur la planète possédant le portail indiqué par son dé Portail.

Lorsque tous les joueurs ont placé leurs Colons, le pion premier joueur passe au joueur suivant et on recommence un nouveau tour.

**Les règles de Colonisation, de Clôture et de fin de partie sont les mêmes que celles de Space Gate Odyssey à 2 exceptions près :**

- Le 3e et le 6e rang du gouvernement sont identiques aux autres, vous y placerez donc simplement un Colon
- Lorsque vous posez un Colon sur un site de prédominance, à la place de déplacer un jeton Prédominance, marquez simplement 1 point d'influence immédiatement.



